

ISTRATEHIYA SA MAKABAGONG PARAAN NG EDUKASYON

by:

MARY GRACE D. BAGTAS

Teacher III, Pablo Roman National High School

Sa pag-unlad ng teknolohiya, patuloy din ang pagbabago sa paraan ng pagtuturo sa larangan ng edukasyon. Naging isang kritikal na hamon para sa mga guro ang paggamit ng makabagong paraan ng pagtuturo, kabilang dito ang pagtuturo sa pamamagitan ng laro o game-based learning. Sa sanaysay na ito, tatalakayin natin ang kahalagahan ng pagganap ng guro sa ganitong paraan ng pagtuturo at kung paano ito makakaapekto sa pag-unlad ng mga mag-aaral.

Ang paggamit ng laro sa pagtuturo ay nagbibigay ng mga oportunidad sa mga mag-aaral na mapalalim ang kanilang pang-unawa sa mga konsepto at maipakita ang kanilang mga kakayahan sa iba't ibang larangan. Sa pamamagitan ng laro, nagiging mas engaging at masaya ang proseso ng pag-aaral, na nagreresulta sa mas aktibong pagsasangkot ng mga mag-aaral sa kanilang edukasyon.

Bukod dito, ang pagtuturo sa pamamagitan ng laro ay nagbibigay ng pagkakataon sa mga mag-aaral na magamit ang kanilang critical thinking, problem solving, at collaboration skills sa isang konteksto na kanilang nauunawaan at kinakagalakang gawain. Ito rin ay nagbibigay ng oportunidad para sa mga mag-aaral na maging mas independent sa kanilang pag-aaral at mas mapanatili ang kanilang interes sa mga aralin

Ayonsa pag-aaral ni Chen et al. (2015), ang pagtuturo sa pamamagitan ng laro ay nagbibigay ng positibong epekto sa academic performance at motivation ng mga mag-aaral. Matapos ang kanilang pananaliksik, napag-alaman na mas mataas ang mga marka

at mas mataas ang engagement ng mga mag-aaral na sumasailalim sa game-based learning kaysa sa traditional na paraan ng pagtuturo.

Samantala, ayon naman sa pagsusuri ni Lee et al. (2017), ang paggamit ng laro sa pagtuturo ay nagbibigay ng positibong epekto sa pagpapalawak ng kasanayan sa pagtuturo ng mga guro at pag-unlad ng social skills ng mga mag-aaral. Ang interaktibong kalikasan ng game-based learning ay nagpapalawak ng kaalaman ng guro sa paggamit ng teknolohiya sa pagtuturo at nagpapalalim ng ugnayan sa pagitan ng guro at mag-aaral.

Para sa isang guro na nais magamit ang game-based learning sa kanilang pagtuturo, mahalaga ang pagpili ng mga larong edukasyonal na tumutugon sa pangangailangan at antas ng kanilang mga mag-aaral. Maaaring gamitin ang mga online platforms tulad ng Kahoot, Quizizz, o Edpuzzle upang magamit ang mga interactive at engaging na laro sa pagtuturo.

Bilang karagdagan, ang pagsasanay sa paggamit ng mga educational games at simulation software ay mahalaga upang mapalawak ang kaalaman at kasanayan ng guro sa pagtuturo sa pamamagitan ng laro. Ang pagsasagawa rin ng mga training sessions at workshops ukol sa game-based learning ay maaaring magbigay ng oportunidad sa mga guro na maipatupad ng epektibo ang ganitong paraan ng pagtuturo sa kanilang mga klase.

Sa huli, ang pagganap ng guro sa makabagong paraan ng pagtuturo, kabilang na ang game-based learning, ay nagbubunga ng positibong pagbabago sa sistema ng edukasyon. Dahil sa pagtuturo sa pamamagitan ng laro, mas nauuugnay at nahahasa ang mga mag-aaral sa tunay na sitwasyon at mas sinasalamin nito ang tunay na pangangailangan ng modernong lipunan at industriya.

Sa pangwakas, ang pagtuturo sa pamamagitan ng laro ay isang mahalagang hakbang tungo sa pag-unlad ng sistema ng edukasyon. Sa pamamagitan ng pagganap ng

guro sa ganitong paraan ng pagtuturo, mas maaaring mapaunlad ang kaalaman at kasanayan ng mga mag-aaral sa iba't ibang larangan, na nagreresulta sa mas malalim at makabuluhan na pag-unlad ng lipunan.

References: