

MAKABAGONG TEKNOLOHIYA: KAHALAGAHAN AT EPEKTO SA MGA BATA

by:

Jennilyn D. Alfonso

Teacher II, Kataasan Elementary School

Bunsod ng pandemya, maraming bata ang nahumaling sa paggamit ng bagong teknolohiya, particular sa paggamit ng gadgets. Hindi naman lingid sa kaalaman ng nakararami na napakalaking epekto nito sa mga bata.

Ayon sa parentcircle.com, may positibo and negatibong epekto ang paggamit ng gadgets. May magandang dulot sapagkat marami silang maaaring matutuhan. Ang mga elektronikong aparato ay maaaring makatulong upang mapahusay ang mga kasanayan sa pagsasalita, pakikinig, at malikhaing. Ang mga toddler at preschooler ay natututo sa pamamagitan ng pakikinig sa musika o panonood ng mga programa sa mga handheld gadget o telebisyon. Ang visual na representasyon ay tumutulong upang pasiglahin ang kanilang mga pandama.

Pagdating naman sa mga laro, ang paglalaro ng mga mapagkumpitensya na video game sa mga elektronikong aparato ay tumutulong sa pagpapabuti ng koordinasyon ng kamay at mata. Mas nauunawaan din ng mga mag aaral ang mga konsepto sa pamamagitan ng paggamit ng mga learning app nang walang anumang tulong.

Ngunit sa kabila nito, ito rin ay may masamang epekto sa kanila. ilan sa mga negatibong epekto ng labis na paggamit ng gadgets ay maaaring humantong sa mga bata na gumastos ng mas kaunting oras sa labas at nililimitahan ang kanilang pakikipag-ugnayan sa lipunan. Maaari ring humantong ito sa mahinang konsentrasyon sa pag aaral at kawalan ng interes sa pang araw araw na gawain.

Maliban dito, ang labis na paggamit ng mga gadget ay maaaring humantong sa mahinang kalusugan, isang nakaupo na pamumuhay, at masamang gawi sa pagkain. Ang paglalaro ng mga video game na may marahas na kalikasan ay maaaring magkaroon ng negatibong epekto sa pag uugali ng iyong anak.

Bilang isang magulang, gardyan o guro man, maaari nating ipaliwanag sa bata ang epekto ng labis na paggamit ng mga gadgets. Magandang malaman ng bawat bata ang kahalagahan at limitasyon nito. Mas maiging bata pa lang ay imulat sila sa ibat-ibang bagay katulad ng paghikayat na magbasa gamit ang libro o maglaro ng mga larong lahi upang matutunan nila ang makisalamuha o makibagay sa kapwa nila bata.

References:

Advantages and Disadvantages of Gadgets, Negative Effects of Electronic Gadgets to Students | ParentCircle

<https://www.parentcircle.com/advantages-disadvantages-of-electronic-gadgets-for-students/article>